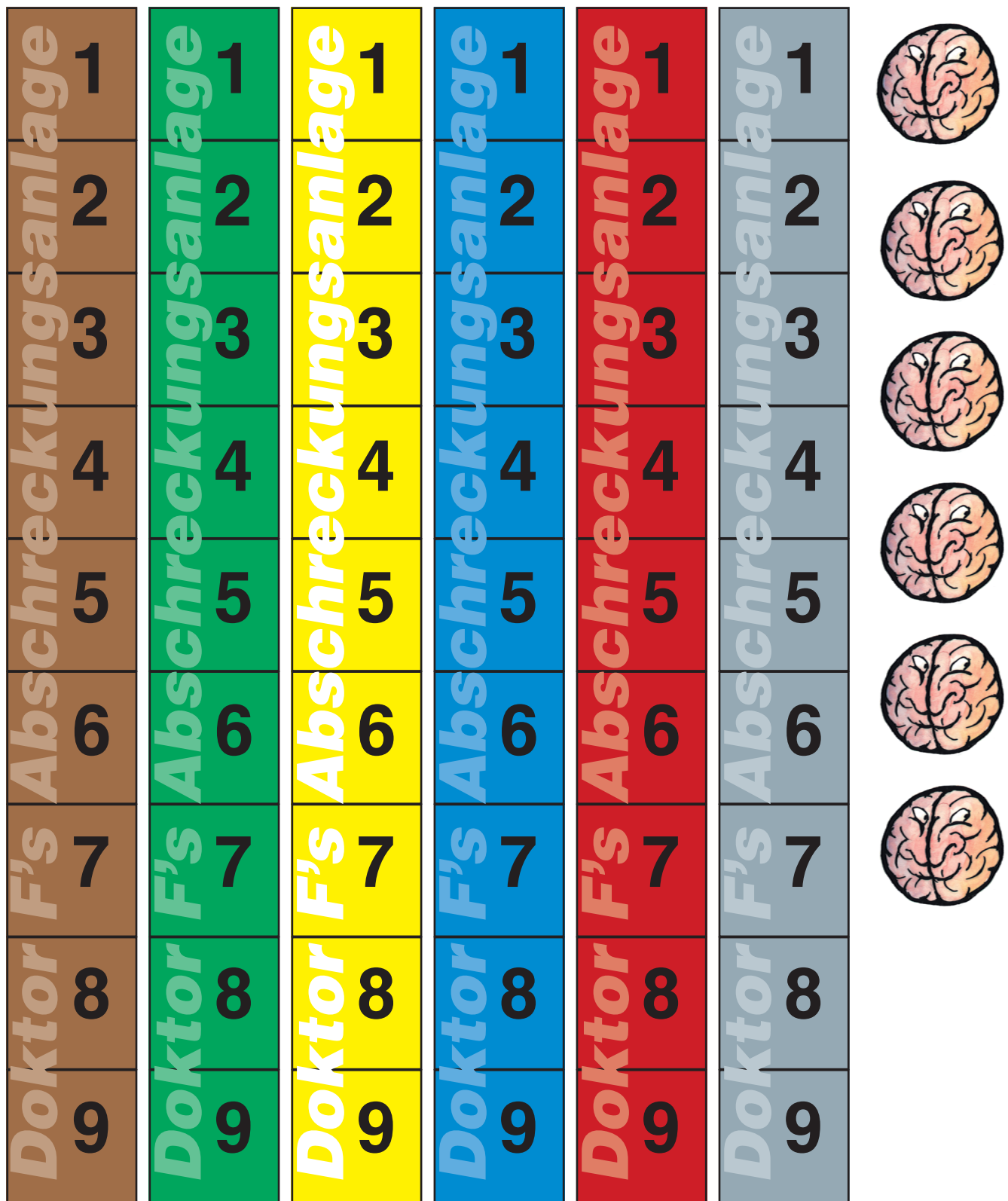


# Doktor F's Abschreckungsanlage



Die Streifen werden ausgeschnitten und neben das entsprechende Labor gelegt. Die Summe der vor dem Spieler liegenden Abschreckungskarten ergibt die Zahl, auf die das ausgeschnittene Gehirn gelegt wird. Der Spieler weiß dadurch sofort, wieviel Abschreckung sein Labor hat.